



TP 3.4 Generisches Anwendungsszenario Produktabsicherung/-erlebnis

Fabian Scheer, Daimler Protics GmbH

GEFÖRDERT VOM



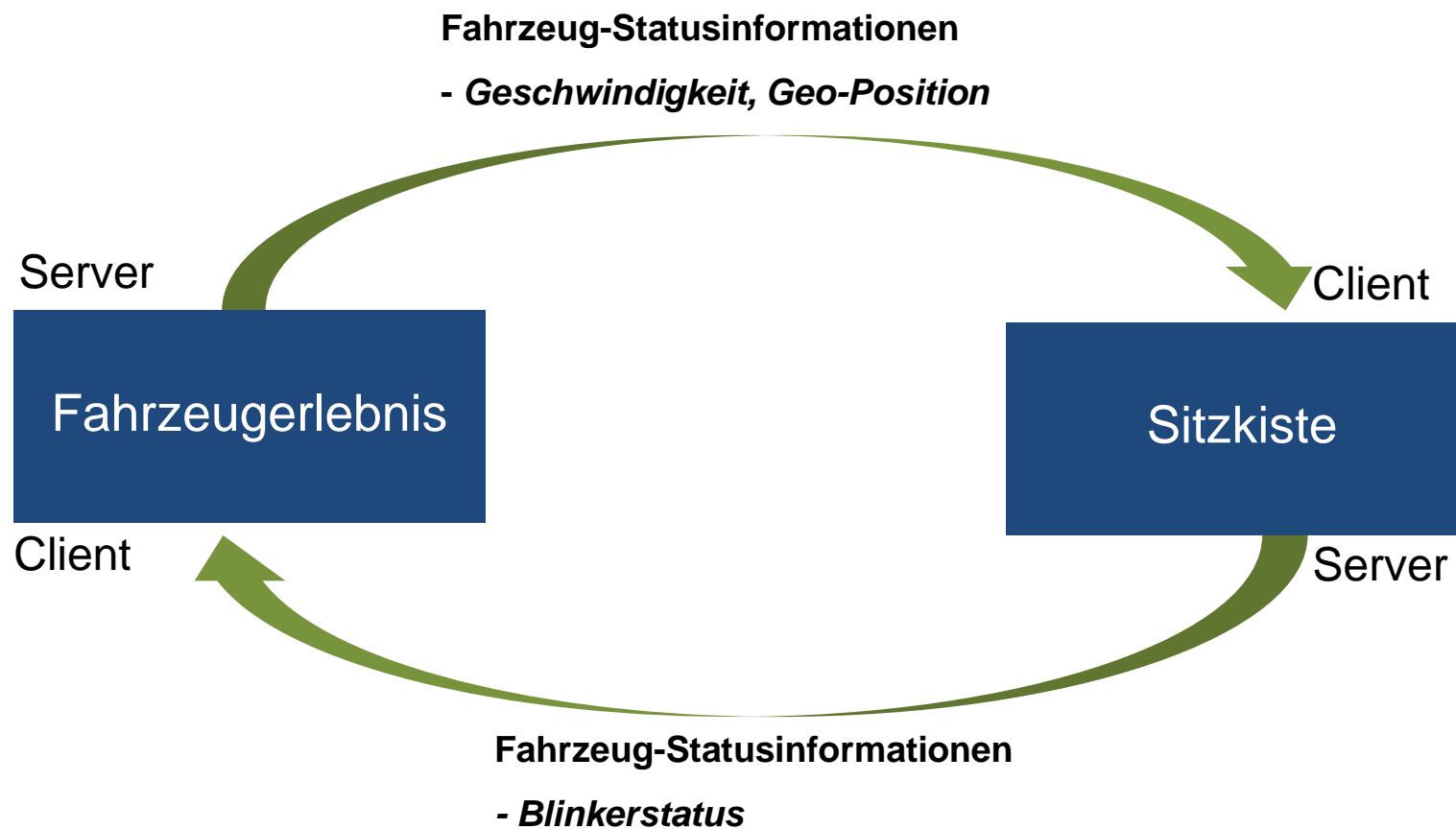
Motivation und Zielsetzung

- Digitales Fahrerlebnis: Fahrzeug wird in einer virtuellen Simulationsumgebung bewegt
- Projektionssitzkiste: Virtuelle Daten werden im Inneren eines Fahrzeuges visualisiert.
- **Ziel:**
 - Die Fahrzeugeigenschaften und der aktuelle Status des Fahrzeugs kann zwischen den beiden Szenarien ausgetauscht werden. Vermittlung/Interoperabilität zwischen den beiden unabhängigen Systemen der beiden TPs über die Referenzarchitektur.



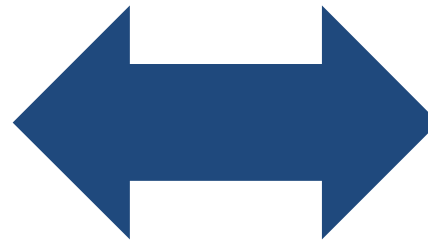
Umsetzung

- **Idee:** Kopplung und Interoperabilität von zwei unabhängigen Systemen über Dienste



Demonstrator

- Digitales Fahrerlebnis mit Gaming-Sitzkiste
- Projektionssitzkiste
- Beide Demonstratoren interagieren miteinander über die Dienste der Referenzarchitektur



Vielen Dank!